



KASTAMONU ÜNİVERSİTESİ
Kastamonu Meslek Yüksekokulu Müdürlüğü
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

1. Yarıyıl							
DERSİN KODU	DERSİN ADI	STATÜ	DİL	T	U	K	AKTS
BIL21119	İLK YARDIM			2	1	3	3,00
İlk yardımın kapsamı, amacı, Soluk yolunun açılması, Solunumun düzeltilmesi ve dolaşımın etkinliğinin sağlanması, Yanıklarda ilk yardım, Güneş çarpmasında ilk yardım, Suda boğulmada ilk yardım, Yaralı taşıma teknikleri, Hayvan ısırığı, arı, yılan ve akrep sokmasında ilk yardım, Kanamalarda ilk yardım, Kırık, çıkık ve burkulmalarda ilk yardım, Elektrik çarpmalarında ilk yardım, Zehirlenmelerde ilk yardım, Trafik kazalarında ilk yardım.							
BIL21121	MESLEK ETİĞİ			3	0	3	3,00
Bu ders, etik kavramının türleri ve tanımları ile farklı etik ve ahlak yaklaşımlarını kapsar.							
BIL21123	BAĞIMLILIK VE BAĞIMLILIKLA MÜCADELE			3	0	3	3,00
Bağımlılık kavramı. Bağımlılığın risk faktörleri ve nedenleri. Madde bağımlılığı ve türleri. Teknoloji ve internet bağımlılığı. Kumar bağımlılığı. Özel popülasyonlarda bağımlılık. Bağımlılıkla gelen sosyal, ruhsal ve sağlık sorunları. Bağımlılık tedavisi. Mücadele stratejileri. Kamu kurum ve kuruluşlarının bağımlılıkla mücadeledeki rolü. Bağımlılığın önlenmesi. Rehabilitasyon.							
BIL21125	ÇEVRE KORUMA			3	0	3	3,00
Çevre Sağlığı Kavramları, Hava Kirliliği, Su Kirliliği, Katı Atıklar, Radyasyon, Gürültü Kirliliği, Gıda Güvenliği, Nüfus Artışı ve Çevre, Çalışan Sağlığı, Meslek Hastalıkları ve Kazalar, Çevre Sorunları, Dünyada ve Türkiye'de Çevre Sağlığı							
BIL21127	TEMEL ELEKTRONİK			3	0	3	3,00
Ders kapsamında, analog ve sayısal elektronik devrelerin temel kavramları ve devre yapıları öğretilecektir. Öğrenciler, elektronikte kullanılan temel yarıiletken devre elemanlarının yapısını öğrenip devre içinde nasıl kullanılacaklarını uygulayacaklardır. Basit R, L, C devrelerini kurarak çalışmalarını anlayacak ve uygulamalar yapacaklardır. Sayı sistemlerini ve ikili sayı sistemleri ile işlem yapmayı öğreneceklerdir. Temel kapı devrelerinin çalışmalarını öğrenip uygulayacak ve çözümlenme yöntemlerini (Karnough metodu) öğrenerek pratik yapacaklardır. Bu ders, öğrencilerin elektronik devreler konusundaki temel bilgi ve becerilerini geliştirmelerine yardımcı olacaktır.							
BIL21129	BİLGİSAYAR BİLİMLERİNE GİRİŞ			3	0	3	3,00
Bilgisayar Bilimlerine Giriş dersi, temel veri yapıları, algoritma tasarımı, temel programlama teknikleri, yazılım mühendisliği süreçleri ve yazılım kalite yönetimi gibi konuları içerir. Öğrencilere, diziler, listeler, yığınlar, kuyruklar, ağaçlar ve grafikler üzerinde uygulamalı eğitim verilir. Ayrıca, arama ve sıralama algoritmalarının yanı sıra, yazılım geliştirme süreçleri, modüler tasarım ve yazılım testi gibi yazılım mühendisliği temelleri üzerinde durulur.							
BIL21111	OFİS YAZILIMLARI			2	1	3	3,00
Belge İşlemleri, Biçimlendirme İşlemleri, Belge Denetimi, Yazdırma, Tablo İşlemleri- Nesne İşlemleri, Gelişmiş Özellikler, Makrolar, Özelleştirme, Çalışma Alanı, Veri Girişi, Biçimlendirme İşlemleri, Formüller, Fonksiyonlar, Grafik İşlemleri, Veri Analizi, Veri Analizi Yazdırma, Makrolar, Özelleştirme, Çalışma Alanı, Slayt İşlemleri, Tasarım, Slayt Nesneleri, Gösteri Ayarları, Yazdırma, Özelleştirme, İnternet Kavramları, e-Posta.							
BIL21113	YAZILIM KURULUMU VE YÖNETİMİ			2	1	3	3,00
Bilgisayar Donanımları+İş sağlığı ve Güvenliği Eğitimi; Bilgisayar Donanımı Kurulumu, İşletim Sistemleri; İşletim Sistemleri, İşletim Sistemi Kurulumu; İşletim Sistemi Kurulumu; Sistem Özellikleri, Denetim Masası; Grup İlkeleri; İşletim Sistemini Çoğaltmak; Güvenlik Yazılımları; Ofis Yazılımları; Diğer Uygulama Yazılımları.							
BIL21115	BİLİŞİM ETİĞİ			3	0	3	3,00
Bu ders, etik kavramının türleri ve tanımları ile farklı etik ve ahlak yaklaşımlarını kapsar.							
BIL21117	MUHASEBE TEKNİKLERİ VE TİCARİ YAZILIMLAR			2	1	3	3,00
İş sağlığı ve güvenliği - Muhasebenin tanımı, kapsamı, bölümleri, genel kabul görmüş muhasebe ilkeleri. Bilanço kavramı, bilançonun tanımı, bilanço eşitliği. Hesap kavramı, hesabın tanımı, hesaplara ilişkin deyimler, hesapların bölümlendirilmesi. Aktif ve pasif hesapların işleyiş özellikleri ve örnekler. Stoklar - Aralıklı ve Devamlı Envanter Yöntemleri. Hazır Değerler, Menkul Kıymetler ve Alacaklar. Maddi ve Maddi Olmayan Duran Varlıklar, Mali Borçlar, Ticari Borçlar ve Diğer Borçlar. Özkaynaklar - Ödenmiş Sermaye, Sermaye ve Kar Yedekleri, Dönem Kar/Zararı. Gelirler ve Giderlerin muhasebeleştirilmesi. Dönem sonu işlemleri. Bilgisayarlı muhasebe uygulamaları							
AIITOL101	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ I (UZAKTAN ÖĞRETİM)			2	0	2	2,00
Kavramlar, tanımlar, ders yöntemleri ve kaynakların tanımı, Sanayi Devrimi ve Fransız Devrimi, Osmanlı Devleti'nin Dağılışı (XIX. Yüzyıl), Tanzimat ve İslahat Fermanı, I. ve II. Meşrutiyet, Trablusgarp ve Balkan Savaşları, I. Dünya Savaşı, Mondros Ateşkes Antlaşması, Wilson İlkeleri, Paris Konferansı, M. Kemal'in Samsun'a Çıkışı ve Anadolu'daki Durum, Amasya Genelgesi, Ulusal Kongreler, Mebusan Meclisinin Açılışı, TBMM'nin Kuruluşu ve İç İşyanlar, Teşkilat-ı Esasi Kanunu, Düzenli Ordunun Kuruluşu, I. İnönü, II. İnönü, Kütahya-Eskişehir, Sakarya Meydan Muharebesi ve Büyük Taarruz, Kurtuluş Savaşı sırasındaki antlaşmalar, Lozan Antlaşması, Saltanatın Kaldırılması.							
BIL21101	MATEMATİK			4	0	4	4,00
Kümeler ve sayılar, Sayılarla ilgili işlemler ve sayı sistemleri, Diziler ve sayı dizilerinde dört işlemler, Aritmetik ve geometrik diziler, Fonksiyonlarda temel işlemler, Fonksiyon çeşitleri ve grafikler, İstatistik ve kavramları, Denklem kavramı, Eşitsizlik kavramı							
BIL21103	PROGRAMLAMA TEMELLERİ-I			3	1	4	5,00
İkili sayı sistemini tanıma, bilgisayarla ilişkisini kurma, sayı sistemleri üzerinde işlemler yapma. Derleyici, programlama dilleri ve makine dili kavramları. Problemi tanımlama, çözümü kâğıt üzerinde gösterme, deneme, geliştirme, hataları tespit etme. Değişkenler, veri tipleri, değişkenlere değer atama, değişken isimlendirme kuralları, değişken kapsama alanı. Operatörler, matematiksel operatörler atama operatörleri, mantıksal operatörler, karşılaştırma operatörleri, bit işlem operatörleri, azaltma artırma operatörleri, işlem önceliği. Karar kontrol deyimleri, karşılaştırma deyimleri, çoklu karar deyimleri, hata kontrolü. Döngü kontrol deyimleri, şart kontrolü başta olan döngüler, şart kontrolü sonda olan döngüler, döngü akışını kontrol eden deyimler, iç-içe döngüler, hata kontrolü. C# programlama dili editörü ve derleyicisini tanıma. Değişken tanımlama, veri tipleri. Basit akış şemalarının programını yazma. Tek Boyutlu Dizi Oluşturma, Tek Boyutlu Diziyeye Değer Girme, Tek Boyutlu Diziyi Ekrana Yazdırma, Tek Boyutlu Dizilerde Arama, Tek Boyutlu Dizilerde Sıralama, Karakter Dizileri, Tek Boyutlu Dizilerde Oluşabilen Hatalar. Çok Boyutlu Dizi Oluşturma, Çok Boyutlu Diziyeye Değer Girme, Çok Boyutlu Diziyi Ekrana Yazdırma, Çok Boyutlu Dizilerde Oluşabilen Hatalar. Fonksiyonlar.							

Birsen KOCAER

Kastamonu Meslek Yüksekokulu Yüksekokul Sekreteri



KASTAMONU ÜNİVERSİTESİ
Kastamonu Meslek Yüksekokulu Müdürlüğü
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

BIL21124	BULUT BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ					3	0	3	3,00
Bulut bilişimin özellikleri, mantıksal çerçeve, hizmet olarak uygulama platformları, yazılım olarak hizmet ve altyapı olarak hizmet modelleri, iş modelleri ve bulut bilişimin benimsenmesi ve sorunlar, bulut veri yönetimi, güvenlik, kurumsal veri ve bulut bilişim entegrasyonu, sanallaştırma, ön araştırma bağlamında dönem projesi.									
BIL21126	MAKİNE ÖĞRENMESİNİN TEMELLERİ					3	0	3	3,00
Bu ders makine öğrenmesinde kullanılan temel yöntemleri içermektedir. Gözetimli öğrenme ve gözetimsiz öğrenme, doğrusal ve lojistik regresyon yöntemleri, Bayes öğrenmesi ve destek vektör makineleri, karar ağaçları ve rastgele orman yöntemleri, en yakın k komşu algoritması, kümeleme algoritmaları ve boyut küçültme yöntemleri, yapay sinir ağları, derin sinir ağları ve evrişimli sinir ağları.									
BIL21128	KRİPTOLOJİ					3	0	3	3,00
Matematiksel temeller, blok şifreleme algoritmaları, rasgele sayı üreticileri ve akıllı veri şifreleyiciler, açık anahtarlı kripto sistem algoritmaları, tanımlama ve anahtar değişim algoritmaları, güvenli iletişim teknikleri, genel ve özel anahtarlı kripto sistemleri, dijital imzalama, kimlik tanıma ve tanımlama yöntemleri ve güvenlik protokolleri.									
OSDM322	YANGINDAN KORUNMA VE AFET BİLGİSİ					2	0	2	3,00
Acil Durum Yönetiminin İlkeleri ve Kavramlar, Yasal Mevzuat Acil Durum Planı ve Acil Durum Yönetiminin Unsurları, Tehlike ve Risk Analizi, Dâhili ve Harici Kaynaklar, Acil Durum Plan Örneklerinin İncelenmesi, Acil Durumlarda Tahliyenin Önemi, Acil Durumlarda İletişimin Önemi, Acil Durumlarda Olay Komuta Sistemi, Zarar Azaltma-Hazırlık-Müdahale-İyileştirme Safhalarının İncelenmesi, Tatbikat Senaryoları, Doğal Afetler (Deprem, Tsunami, Sel, Hortum), Türkiye'de Afet Yönetimi konularını içermektedir.									
OSDM303	TEMEL FOTOĞRAFÇILIK					2	0	2	3,00
Derste görsel iletişim biçimi olarak fotoğrafın kullanımı, fotoğraf ile fotoğraf makinesi ve filminin ortaya çıkışı, Türkiye'de fotoğrafın gelişimi, makinelerin ana yapısı, pozlama, objektif ve filtreler, diyafram, enstantane, ISO-ASA, ışık ve kompozisyon konuları, makine aksesuarları ile dosya formatları ve basit düzeyde Adobe Photoshop yazılımında resim düzenleme konuları ele alınmaktadır.									
OSDM099	KARİYER PLANLAMA					2	0	2	3,00
Bu dersin içeriği hem bireysel hem de örgütsel anlamda yeni kariyer yolları, kariyer seçimi kuramları, kariyerin değişen doğası ve kariyer sorunları gibi konulardan oluşmaktadır.									
OSDM103	FİNANSAL OKUR YAZARLIK					2	0	2	3,00
Bu ders ekonomi ile ilgili temel kavramlar ve finansal piyasaları içermektedir. Ayrıca finansal tutum ve davranışlara odaklanarak kişisel finans yönetiminin nasıl olması gerektiğini içermektedir.									
OSDM118	ÇEVRE EĞİTİMİ					2	0	2	3,00
OSDM131	GÖRGÜ KURALLARI					2	0	2	3,00
İnsan davranışları ve anlamı, sosyal yaşamda görgü kuralları, kadınların bulunduğu ortamlardaki davranış kuralları, yemek adabı, davet adabı, düğün gibi kutlama törenlerindeki davranış kuralları, iş hayatındaki davranış kuralları ve giyim kuşam.									
OSDM316	YENİLENEBİLİR ENERJİ KAYNAKLARI					2	0	2	3,00
Yenilenebilir enerji kaynaklarından (kömür, petrol ve doğalgaz, hidrolik, rüzgar, nükleer, biyokütle, güneş, hidrojen enerjisi ve piller) yararlanma durumları, elde etme ve elektrik üretim teknolojiler, Dünyada ve Türkiye'de potansiyelleri ve kullanım durumları, çevresel etkileri ve sürdürülebilirlikleri.									
OSDM305	WEB OKURYAZARLIĞI VE BİLGİYE ERİŞİM					2	0	2	3,00
Okuryazarlık ve Web kavramlarının Gelişim Süreci, Web Okuryazarlığı İçin Gereken Yeterlikler, Bilgi Gereksinimi, Web' te Etkin katılım, Sosyal Medya Okuryazarlığı, Web Etiği									
OSDM308	EKOLOJİ, ÇEVRE BİLİNCİ VE İKLİM DEĞİŞİKLİĞİ					2	0	2	3,00
Çevre ile ilgili temel kavramlar, Ekoloji, Çevre ve İnsan, İnsan-Doğa Etkileşimi, Çevre Sorunları, Çevre-Kültür ve Kentsel Değerler, Sürdürülebilirlik, Çevre Etiği, Çevre ve Uluslararası İlişkiler, Gönüllü Çevre Kuruluşları ve Toplumsal Katılım									
OSDM306	MEDYA DİLİ VE OKURYAZARLIĞI					2	0	2	3,00
İletişim, kültür endüstrisi, iletişim kuramları, medya türleri, medyanın ekonomi-politik ve sosyo-kültürel önemi, medya okuryazarlığı ilkeleri, özellikleri, medya analizi.									
OSDM307	ÇOCUK İHMALİNİ VE İSTİSMARINI TANIMA VE ÖNLEME					2	0	2	3,00
Çocuk istismarı ve ihmali anlama ve sorumlulukların öğretilmesini içerir.									
OSDM312	STRESLE BAŞ ETME					2	0	2	3,00
Stresin Tanımı ve Doğası, Stres Kaynakları ve Özel Stresli Durumlar, Stres ve Bedensel Hastalıklar, Stres ve Ruhsal Etkileri, Örgütsel Stresin Sonuçları, Kişilik ve Stres, Stres Yönetiminde Bireysel Stratejiler, Stres Yönetiminde Örgütsel Stratejiler									
OSDM315	İLETİŞİM TEKNOLOJİ VE TOPLUM					2	0	2	3,00
İnsan, teknoloji ve toplum arasında değişen ilişkileri yorumlayabilme ve teknolojinin getirdiği imkânları farklı alanlarda kullanabilme.									
OSDM318	TÜRK HUKUK TARİHİ					2	0	2	3,00
Eski Kadim hukuk, Roma Hukuku, Eski Türk Hukuku, İslam hukuku, Osmanlı Hukuku, Osmanlı Hukukun Modernleşmesi, Cumhuriyet Dönemi Türk Hukuku konuları dersin içeriğini oluşturmaktadır.									
OSDM319	YAPAY ZEKA					2	0	2	3,00
Yapay zekânın tanımı, temel kavramlar ve teknikler, Uzman Sistemler ve mühendislik uygulamaları, Bulanık mantık ve mühendislik uygulamaları, Karar destek sistemleri ve uygulamaları, Genetik algoritmalar ve uygulama örnekleri, Yapay sinir ağları: Yapay sinir ağlarının yapısı ve temel elemanları, ilk yapay sinir ağları, yapay sinir ağı modelleri, geri beslemeli ağlar. Yapay sinir ağlarının mühendislik uygulamaları									
OSDM320	TEKNOLOJİ BAĞIMLILIĞI					2	0	2	3,00
Teknoloji bağımlılığı, dijital kültür, dijital kültür unsurları, siber taciz-takip-zorbalık-istismar-şiddet, zararlı çevrimiçi içeriğe maruz kalma, dijital mahremiyet, dijital ebeveynler, sosyal medya, paylaşılan ebeveynlik, youtuber çocuklar, dijital okuryazarlık, dijital oyunlar ve dijital oyun bağımlılığı									

Birsen KOCAER

Kastamonu Meslek Yüksekokulu Yüksekokul Sekreteri



KASTAMONU ÜNİVERSİTESİ
Kastamonu Meslek Yüksekokulu Müdürlüğü
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

OSDM324	SİNEMA					2	0	2	3,00
Sinemanın tarihsel gelişimi, sessiz film dönemi, sinema tarihinde önemli akımlar, tür kavramı, ortaya çıkışlarına bağlı kronolojik sıra içinde tür filmleri, sanat sineması - ticari sinema ayrımı, ana akım sinema, sinemada türlerin geçirgenliği.									
OSDM335	KARİYER PLANLAMA					2	0	2	3,00
Bu ders öğrencilerin; ilgi alanları, kişisel özellikleri ve değerleri hakkında farkındalık kazanmalarını sağlayarak gelecek hedefleri ile uyumlu bir kariyer planlaması yapabilmelerine yardımcı olmaktadır.									
OSDM323	EKONOMİ					2	0	2	3,00
Temel ekonomik kavramlar, üretim ve üretim faktörleri, fırsat maliyetleri, arz, talep, arz ve talep esnekliği, ekonominin hedefleri, ekonomik sistemler ve piyasalar, denge fiyat oluşumu, üretici ve tüketici rantı, tüketici dengesi, üretici dengesi, ekonomik sistemler ve piyasalar									
OSDM326	ROBOTİK					2	0	2	3,00
Robotlarda temel kavramlar ,eksenler, koordinat sistemleri çeşitleri ve kullanım yerleri. Robot sisteminin elemanları ve hareket ettirme sistemleri. Robot denetimi ve çevre birimleri ve yörünge planlaması. Robot simülasyon yazılımları ve Endüstriyel robotik uygulamalar.									
OSDM327	SİBER GÜVENLİK					2	0	2	3,00
Etik, ahlak, bilişim etiği ve bilgisayar güvenliği konuları, öğeleri ve süreçleri, bilişim kaynaklarının kullanımında etik sorunlar, bilginin doğruluğu, bilgiye erişim, siber suç ve siber güvenlik kavramları, kişisel ve kurumsal veri güvenliği, bilişim hukuku									
OSDM343	SÜRDÜRÜLEBİLİRLİK					2	0	2	3,00
Sürdürülebilirlik kavramı, kavramın tarihsel süreçte ortaya çıkıp gelişmesi, sürdürülebilir kalkınma hedefleri, kurumsal sürdürülebilirlik ve boyutlarının açıklanması, biyo-yakıtlar, çevre yönetim sistemi, gibi endüstrideki ulusal ve uluslararası sürdürülebilirlik uygulamalarından oluşmaktadır.									
AIITOL102	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II (UZAKTAN ÖĞRETİM)					2	0	2	2,00
Türkiye'nin modernleşme süreci, modern Türkiye'nin kuruluş aşamalarını öğretme, Millî Mücadele dönemi hakkında bilgi kazanır. Millî Mücadele öncesinde siyasi ve askeri şartları									
BIL21102	PROGRAMLAMA TEMELLERİ-II					3	1	4	5,00
Programlama dillerinin genel yapısı, Temel veri tipleri, Veri tipi bildirim, Giriş-Çıkış işlemleri, C# programlama dili genel yapısı özellikleri, C# derleyicisi kullanımı, Veri yapılarına giriş, Programlama dillerinde karar yapıları, Programlama dillerinde döngü yapıları, Programlama dillerinde dizi yapısı kullanımı, tek boyutlu diziler, çok boyutlu diziler, C# programlama dilinde kullanımı, Programlama dillerinde fonksiyonlar, özinelemeli fonksiyonlar ve C# programlama dilinde kullanımı, Temel kütüphane fonksiyonları(matematiksel fonksiyonlar, metin fonksiyonları veri dönüşüm fonksiyonları, Algoritma analizi, algoritma karmaşıklığı, işlem zamanı karmaşıklığı ve analizi., Sıralama algoritmalarına giriş, Arama algoritmalarına giriş, kuyruk Yapısı, Yığın Yapısı, Ağaç Yağışı, C# ile dosya işlemleri.									
BIL21104	VERİ TABANI VE YÖNETİMİ					3	1	4	4,00
Veritabanı ve VTYS kavramı, Veritabanı tasarımı, tablo oluşturma, tablo alanları, veri tipleri, İlişkisel veritabanı tasarlama, birincil ve ikincil anahtar kavramı, SQL Veri sorgulama dili, Seçim sorguları, Sıralama sorguları, SQL'de metin, matematik ve tarih fonksiyonları, İlişkili tablolardan veri çekme (JOIN), Özet çıkarma sorguları ve filtreleme (GROUP BY) (HAVING), Update, Delete ve Insert sorguları, DDL Sorguları (CREATE- DROP- ALTER), Örnek veritabanı uygulaması									
BIL21106	WEB EDITÖRÜ					2	1	3	3,00
Web Editörü Temel Araçları, Metin İşlemleri, Tablo İşlemleri, Çoklu Ortam İşlemleri, Bağlantılar, Çerçeve İşlemleri, Şablonlar, Kütüphane İşlemleri, Form İşlemleri, Etkileşimli Öğeler, Katman İşlemleri, Erişilebilirlik ve Site Yönetimi									
BIL21108	GRAFİK VE ANİMASYON-II					2	1	3	3,00
Animasyonların çalışma mantığı, tasarım temelleri, Adobe Animate programı yardımıyla animasyon hazırlama, Javascript kodları yardımıyla etkileşimli animasyonlar hazırlama, Adobe Animate kullanarak web tasarımı konularını kapsar.									
TDOL104	TÜRK DİLİ II (UZAKTAN ÖĞRETİM)					2	0	2	2,00
Kompozisyonun tanımı ve içerik unsurları, cümle-paragraf-metin ilişkisi, metinde anlam ve yapısal unsurlar, paragrafın oluşum ve anlatım teknikleri, paragrafta düşüncüyü geliştirme yolları, metin türleri ve resmi yazılar, düşünce temelli yazılar, yaratıcı-kurgusal yazılar ve diğer metinler, konuşma yöntemleri ve etkili konuşma teknikleri, hazırlıklı ve hazırlıksız konuşmalar, kitle önündeki konuşma ve tartışma türleri.									
YDOL106	YABANCI DİL II (UZAKTAN ÖĞRETİM)					2	0	2	2,00
Bu ders temel düzeyde İngilizce dilbilgisi ile birlikte okuma- anlama, yazma, dinleme-anlama ve konuşma becerilerinin öğretimini içerir.									
3. Yarıyıl									
DERSİN KODU	DERSİN ADI	STATÜ	DİL	T	U	K	AKTS		
BIL21213	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-I			2	1	3	3,00		
Nesneye Yönelik Yazılım Geliştirme Temelleri. UML (Unified Modeling Language) Kullanarak Nesneye Yönelik Modelleme. Java Diline Genel Bakış. Kalıtım, Çok-biçimlilik (polymorphism) ve Kapsülleme.									
BIL21215	MİKRO İŞLEMCİLER-I			2	1	3	3,00		
Mikroişlemciye giriş; sayısal sistemler ve veri gösterimi (ikili, onaltılık, iki'nin tümleyeni); temel bilgisayar organizasyonu (ALU, kayıtlar, veri/komut yolu); komut kümesi ve adresleme kipleri; makine dili ve basit assembly sözdizimi; veri yolu ve bellek haritalama; bellek türleri (ROM, RAM, Flash) ve bellek hiyerarşisi temelleri; giriş/çıkış temelleri ve bellek eşlemeli I/O; kesmelerin temelleri; zamanlayıcılar/sayaçlar kavramı; temel seri haberleşme kavramları (UART genel bakış); basit çevre birimi arayüzleri (GPIO seviyesinde).									
BIL21217	MOBİL PROGRAMLAMA-I			2	1	3	3,00		
Android Studio, android için Java programlama dili, Android studio bileşenleri									
BIL21219	BİLGİSAYAR GÜVENLİĞİ			2	1	3	3,00		

Birsen KOCAER

Kastamonu Meslek Yüksekokulu Yüksekokul Sekreteri



KASTAMONU ÜNİVERSİTESİ
Kastamonu Meslek Yüksekokulu Müdürlüğü
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

Bilgisayar sistemleri ve bilgisayar ağları ile bu yapıları kullanan uygulamalar kapsamında güvenlik kavramının ve güvenliği oluşturan unsurların incelenmesini içermektedir.								
BIL21221	KALİTE YÖNETİM SİSTEMLERİ				3	0	3	3,00
Kalite kontrolünün temel kavramları, kalite kontrol maliyetleri, kalite kontrol organizasyonu, standart ve spesifikasyonlar, toleranslar, güvenilirlik, ölçme tekniği, muayene, örnekleme, kontrol diyagramları								
BIL21223	GÖNÜLLÜLÜK ÇALIŞMALARI				2	1	3	3,00
Toplumsal sorumluluk kavramı ve bilinci, Takım oluşturma ve proje fikirlerinin geliştirilmesi, Proje fikirlerinin tartışılması, karara bağlanması, Proje iş süreçleri ve gruplarla birebir görüşmeler, Projenin hayata geçirilmesi süreçleri, grup görüşmeleri, süreç takibi, Projelerin tamamlanması, çıktılar ve raporlama.								
BIL21225	İNSAN HAKLARI				3	0	3	3,00
İnsan hakları ve insan hakları ilişkin uluslar arası belgeler ışığında incelenmesine; insan hakları ve temel haklar kavramlarına; temel kişi haklarının özelliklerine ve diğer haklardan farklılıklarına; temel kişi haklarının insanın yapısıyla ilgilerine ve bu ilgilerinden dolayı ortaya çıkan sonuçlara yönelik değerlendirmeler, insan haklarının tarihsel ve düşünsel kökenleri ve gelişimini içermektedir.								
BIL21227	KİŞİSEL GELİŞİM				3	0	3	3,00
Kişisel Değişim ve Gelişim, Kişisel Gelişim Yöntem ve Teknikleri, Dünyada ve Türkiye'de Kişisel Gelişim Trendleri konularını kapsar								
BIL21229	OYUN PROGRAMLAMA				3	0	3	3,00
Bu ders, bilgisayar bilimlerinde güncel bir konu olan oyun tasarım ve programlamasına giriş niteliğindedir. Ders içerisinde oyun programlama; bilgisayar grafikleri, insan-bilgisayar etkileşimi, bilgisayar ağları ve yapay zekâ gibi temel perspektiflerden incelenir. Derste öğrencilerin bir oyun motoru kullanarak gerçek zamanlı bir oyun geliştirmesi hedeflenmektedir. Oyunlar için GUI programlama; Karo Tabanlı Grafikler; Sayfa ve kenar kaydırma algoritmaları; Sprite ve bitmap animasyonu; Çakışma Tespiti; Fizik tabanlı modelleme; Farklılaşan oyun tipleri, Modlar ve Perspektifler; Oyun ve seviye tasarımı; Hızlı prototiplendirme ve oyun testi; Oyun proje yönetimi; Oyun tasarım dökümantasyonu; Oyun program mimarisi; Ses ve Müzik; Oyun giriş cihazları; Oyunlarda Yapay Zeka; Yol Bulma Algoritmaları; Etkin Hafıza Yönetimi; Oyun Zamanlama; Oyun Motoru Tasarım Paterni; Optimizasyon teknikleri; Oyun endüstrisi konuları; Video Oyun Geçmişi.								
BIL21231	BİLGİSAYARLI KURGU TEKNİKLERİ				3	0	3	3,00
Temel video kurgu kavramları, fotoğraf, ses ve video dosyalarını işleme ve dönüştürme, temel seviye video kurgusu, Adobe Premier programı kullanımı konularını kapsar.								
BIL21201	İNTERNET PROGRAMCILIĞI				3	1	4	4,00
İş sağlığı ve güvenliği, laboratuvar kullanımı ve ders tanıtımı. Web teknolojilerine giriş: HTML, CSS, PHP, JavaScript, ASP.NET. Değişkenler, sabitler ve operatörler. Döngü kontrol yapıları (for, while, do-while, foreach). Karar kontrol yapıları (if, else, elseif, switch). Kullanıcı tanımlı fonksiyonlar. Diziler ve çok boyutlu diziler. Dosyalama işlemleri (dosya oluşturma, okuma, yazma). Web form uygulamaları. Sayfalar arası veri aktarım yöntemleri (POST, GET). Cookies ve oturum açma işlemleri. Veritabanı bağlantısı ve tablo oluşturma (MySQL). Veritabanı işlemleri: veri ekleme, silme, güncelleme								
BIL21203	GÖRSEL PROGRAMLAMA-I				3	1	4	4,00
Görsel programlama dillerinin genel prensipleri, nesnel programlama yapısının yapısal programlamadan farkları, temel bileşenler ve kullanımı, değişkenler, kontrol deyimleri ve döngüler konularını kapsar								
BIL21205	MESLEKİ YABANCI DİL-I				2	0	2	2,00
Alana yönelik İngilizce terimlerin öğrenilmesinin yanı sıra okuma, yazma ve konuşma yeteneklerinin geliştirilmesi.								
BIL21207	BİLGİSAYAR AĞLARI				4	0	4	3,00
Bilgisayar Ağları, ağ kabloları, ağ adresleri, paylaşım ve güvenlik, ağ çevre birimleri, OSI modeli, TCP/IP iletişim kuraları, DNS ve DHCP uygulamaları								
BIL21209	İŞLETİM SİSTEMLERİ				2	1	3	3,00
İşletim sisteminin tanımı, İşletim sisteminin tasarımı, İşletim sisteminin katmanları, İşletim sisteminin çeşitleri ve tarihsel süreci								
BIL21211	STAJ				0	2	1	8,00
Kuruluşun genel ve bilgi teknolojileri yapısını tanımak, kuruluştta gerçekleştirilen projelere katılmak.								
4. Yarıyıl								
DERSİN KODU	DERSİN ADI	STATÜ	DİL	T	U	K	AKTS	
BIL21218	KALİTE GÜVENCESİ VE STANDARTLARI			3	0	3	3,00	
Kalite kontrolünün temel kavramları, kalite kontrol maliyetleri, kalite kontrol organizasyonu, standart ve spesifikasyonlar, toleranslar, güvenilirlik, ölçme tekniği, muayene, örnekleme, kontrol diyagramları								
BIL21220	GİRİŞİMCİLİK			3	0	3	3,00	
Girişimcilik ile ilgili kavramlar; girişimciliğin önemi ve gelişimi; girişimcilerdeki özellikler; girişimcilikte motivasyon; girişimcilikte yaratıcılık ve yenilikçilik; girişimcilikte iş fikirleri; iş planı içinde yönetim, pazarlama, finans ve üretim planları; girişimcilikte örnek olay incelemeleri.								
BIL21222	SOSYAL PSİKOLOJİ			3	0	3	3,00	
Birey-toplum etkileşimi; araştırma yöntemleri ve etik; sosyal biliş, atf ve bilişsel yanlılıklar; benlik ve sosyal kimlik; tutumlar, tutum değişimi ve ikna; sosyal etki (uyuma, itaat); kişilerarası çekim ve yakın ilişkiler; grup süreçleri, liderlik ve karar verme; prososyallik ve saldırganlık; önyargı, kalıpyargı ve ayrımcılık; kültür, normlar, medya etkileri ve eğitim-sağlık-örgüt gibi alanlara kısa uygulamalar.								
BIL21224	SUNUM TEKNİKLERİ			3	0	3	3,00	

Birsen KOCAER

Kastamonu Meslek Yüksekokulu Yüksekokul Sekreteri



KASTAMONU ÜNİVERSİTESİ
Kastamonu Meslek Yüksekokulu Müdürlüğü
Bilgisayar Teknolojileri Bölümü / BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI

İş sağlığı ve güvenliği hakkında bilgi verilmesi, PowerPoint'e Giriş ve Temel Araçların Hatırlatılması, Şablonlar, Temalar ve Slayt Ustası (Slide Master), Gelişmiş Metin, Renk ve Görsel Düzenleme Teknikleri, Şekiller, İkonlar ve SmartArt Kullanımı, Grafikler ve Veri Görselleştirme, Gelişmiş Nesne ve Medya Kullanımı, Animasyonlar ve Geçişlerde Profesyonel Seviye, Etkileşimli Sunumlar, Sunum Performansı ve Yayınlama Teknikleri, Canva ile Sunum Hazırlama, Prezi ile Dinamik Sunum Tasarımı, Powtoon ve Google Slides ile Alternatif Yaklaşımlar, Tasarımda Profesyonelleşme: Tasarım Fikirleri (Design Ideas) ve Yapay Zeka, Final Projesi: Sunum Uygulaması.				
BIL21226	DERİN ÖĞRENME			3 0 3 3,00
Makine Öğreniminin Temelleri, Yapay Sinir Ağları, Derin Öğrenmeye Giriş, Evrimsel Sinir Ağları, Uzun Kısa Süreli Bellek, Derin Otomatik Kodlayıcılar, Diğer Derin Öğrenme Modelleri, Derin Öğrenmede Topluluk Öğrenme Yöntemleri, Uzman Sistem Tasarımı.				
BIL21210	NESNE TABANLI PROGRAMLAMA-II			2 1 3 3,00
Sınıf ve nesne temelleri; __init__, __str__; @property ve öznitelik yönetimi; kalıtım, metot ezme; çok biçimlilik ve ortak arayüz kavramları; temel dekoratörler (fonksiyon/metot); dosya işlemleri (metin dosyaları); JSON ile veri saklama; SQLite temelleri ve tablo şeması; SQLite CRUD (INSERT, SELECT, UPDATE, DELETE); sınıflar ile veritabanı etkileşimi (basit repository yapısı); istisna yönetimi ve temel loglama; modüler proje yapısı; mini proje entegrasyonu (sınıflar + JSON + SQLite)				
BIL21212	MİKRO İŞLEMCİLER-II			2 1 3 3,00
Mikroişlemci mimarileri ve performans farkındalığı; bellek/önbellek ve kesme/istisna temelleri; zamanlayıcılar, PWM, ADC/DAC ve temel sürücü yaklaşımı; seri haberleşme arayüzleri (UART, SPI, I ² C) ve saha iletişimi kavrayışı; PLC mimarisi, I/O modülleri, sensör/aktüatör bağlama ve debouncing; IEC 61131-3 dilleri (Ladder Diagram, Function Block Diagram, Structured Text) ve zamanlayıcı/sayaç blokları; basit HMI/SCADA farkındalığı; endüstriyel protokoller (Modbus temelleri, Profibus/EtherNet-IP farkındalığı); güvenlik-emniyet ve temel arıza teşhisi; küçük bir hat/istasyon senaryosu için mikrodenetleyici-PLC-HMI entegrasyonu.				
BIL21214	MOBİL PROGRAMLAMA- II			2 1 3 3,00
Bu ders, ileri seviye mobil uygulama geliştirme konularını kapsamaktadır. Ders kapsamında mobil uygulamalarda performans optimizasyonu, veri yönetimi, mobil güvenlik ve çapraz platform uygulama geliştirme teknikleri ele alınacaktır. Ayrıca, mobil uygulamaların mağaza yayını süreçleri ve kullanıcı geri bildirimlerine dayalı uygulama bakım ve güncelleme işlemleri de incelenecektir. Öğrenciler, bu ders aracılığıyla daha karmaşık ve profesyonel mobil uygulamalar geliştirme becerisi kazanacaktır.				
BIL21216	ROBOTİK KODLAMA			2 1 3 3,00
Robotlarda temel kavramlar ,eksenler, koordinat sistemleri çeşitleri ve kullanım yerleri. Robot sisteminin elemanları ve hareket ettirme sistemleri. Robot denetimi ve çevre birimleri ve yörünge planlaması. Robot simülasyon yazılımları ve Endüstriyel robotik uygulamalar. Arduino.				
BIL21202	SİSTEM ANALİZİ VE TASARIMI			3 1 4 8,00
Bitirme projesinin kapsamını belirleme, proje konusu ile ilgili detaylı araştırma, projenin kod yazımına hazırlık, projeyi yazma, projenin kurulum paketini ve raporunu hazırlama konularını kapsar.				
BIL21204	GÖRSEL PROGRAMLAMA-II			3 1 4 6,00
Yerel ve uzak veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek, yerel ve uzak veritabanında verileri işlemek, basit sorgulamalar yapmak, veritabanından raporlama yapmak				
BIL21206	MESLEKİ YABANCI DİL-II			2 0 2 4,00
Alana yönelik İngilizce terimlerin öğrenilmesinin yanı sıra okuma, yazma ve konuşma yeteneklerinin geliştirilmesi.				
BIL21208	WEB PROJESİ YÖNETİMİ			3 1 4 6,00
İş sağlığı ve güvenliği, laboratuvar kuralları ve web sitesi ihtiyaç analizi. Domain, hosting ve sunucu ortamlarının tanıtımı. Web sitesi tasarımına giriş: temel yapı ve sayfa düzeni. Web sitesi prototipleme ve menü yapıları. Footer ve sidebar tasarımı. Oturum açma/kapatma formları ve kullanıcı doğrulama. Haber ve duyuru sayfalarının oluşturulması. E-ticaret sitesi planlaması ve ürün sayfası tasarımı. Yönetici paneli ve ürün yönetimi. Sipariş takibi, ödeme formu ve stok yönetimi. Site ayarları, site haritası ve yayınlama süreci.				

Birsen KOCAER

Kastamonu Meslek Yüksekokulu Yüksekokul Sekreteri